

Invocación # 3
El objeto del muerto o Los objetos que arden en la memoria o Los objetos nos encuentran o
Los objetos que vuelven
Juego a vida o muerte

En estos días vas a jugar a ser un médium material. Poner tu cuerpo a disposición para escuchar las voces de las materias, de los objetos entreverados con las personas y sucesos del pasado, que retornan para contar su historia y para comunicar algo muy puntual en el presente.

1. Vas a permitir que te encuentren tres objetos únicos, afectivamente irremplazables, a la escucha de las sincronías, señales, resonancias que, como mensajes casi afirmativos, nos permiten ver la pervivencia de tu muerto en el tiempo.
2. Vas a escribir la historia de esos tres objetos. Una escritura que permita la posibilidad de abrir la escucha del objeto, del muerto y de ti mismo. Una escucha más generosa, resonante y sensible.
3. En La Barca, presentarás tus objetos, narrando, leyendo, sonando, aquello que fue escrito. Recuerda que eres un médium material.
4. Vas a escoger un lugar para disponer, instaurar y presentar sus objetos. ¿En qué lugar de esta casa los objetos encontrarán un escenario para potenciar su historia?

Por último, una provocación, que puedes aceptar o rechazar: deshazte de algo material que haga peso y que ocupe espacio: déjalo, abandónalo o regálalo.